

Антон Петницкий

Full-Stack Разработчик · Python и TypeScript · AI/LLM-интеграция · Backend-системы

anton.petnitsky@gmail.com github.com/Mukller linkedin.com/in/anton-petnitsky antonpetnitsky.com

Минск, Беларусь · только удалённо Русский и белорусский: носитель · Английский: B1–B2

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ПРОФИЛЬ

Full-stack разработчик с 2+ годами практического опыта: спроектировал, запустил и поддерживаю 18+ проектов, включая production-системы для реального бизнеса. Построил и развернул коммерческую платформу доставки (Telegram-боты + Flutter-приложение курьера + FastAPI-бэкенд + геомаршрутизация OSRM) для действующего бизнеса в Узбекистане, а также self-hosted AI-ассистента с локальным инференсом LLM, клонированием голоса и computer-vision-пайплайном. Уверенно работаю по всему стеку — Python/FastAPI, Node.js/NestJS, Flutter-мобайл, embedded C++/ESP32 — с фокусом на архитектуру БД, real-time системы и полный цикл от идеи до Docker-деплой. Студент 1-го курса БНТУ (Робототехнические системы).

КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ

Языки программирования	Python (основной), TypeScript/JavaScript (Node.js), Dart (Flutter), Java, C++
Backend и API	FastAPI, REST API, async/await, aiogram 3, Telegraf, NestJS, WebSockets, MTPROTO (GramJS)
AI / LLM	Generative AI, интеграция LLM (Claude API, локальные модели через Ollama), prompt engineering, LoRA fine-tuning, клонирование голоса (Coqui XTTS-v2), ONNX Runtime, OpenCV, Stockfish
Базы данных	PostgreSQL, MySQL, Redis, Prisma ORM, BullMQ (очереди задач)
DevOps / Инфраструктура	Docker & Compose, CI/CD (GitHub Actions: сборка, тесты, автопубликация релизов), systemd, Linux (Ubuntu 24.04), Git/GitHub, Tailscale, self-hosted деплой
Мобильная разработка	Flutter/Dart, сборка и подпись Android-релизов
Робототехника	Arduino, ESP32, ROS 2, ПИД-регулирование, sensor fusion, управление моторами (ESC/BLDC/L298)
Архитектура	Микросервисы, event-driven дизайн, real-time системы, геомаршрутизация (OSRM)

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ОПЫТ

Full-Stack Разработчик — Независимые проекты и фриланс

Июнь 2024 – настоящее время

Удалённо

Спроектировал, разработал, развернул и поддерживаю 18+ проектов. 8+ приложений активно обслуживают реальных пользователей; несколько работают 24/7 на собственной Linux-инфраструктуре.

Safalife — платформа доставки воды (фриланс / коммерческий) · приватные репо

Full-stack платформа для действующего бизнеса в Узбекистане: клиентский и курьерский Telegram-боты (aiogram 3), Flutter-приложение курьера/диспетчера, FastAPI-бэкенд. HMAC-защищённый live GPS-трекинг,

ролевой доступ курьер/логист, self-hosted OSRM с объединённым графом дорог двух стран. Docker Compose + Tailscale.

Python · FastAPI · aiogram 3 · Flutter/Dart · PostgreSQL · OSRM · Docker Compose · Tailscale

AI Persona Behavioral OS · github.com/Mukller/ai-persona-behavioral-os

Self-hosted AI-платформа: FastAPI + PostgreSQL, интерфейс через Telegram-бота, дашборд с токено-аутентификацией. Локальный инференс LLM (Ollama, горячая замена моделей), zero-shot клонирование голоса (Coqui XTTS-v2), LoRA fine-tuning на ~7 600 диалогах. Computer-vision пайплайн для генерации видеосообщений через ONNX Runtime. 24/7 под systemd.

Python · FastAPI · PostgreSQL · WebSockets · Ollama · ONNX Runtime · OpenCV · Docker · systemd · pytest

Chess Bot (Telegram) · github.com/Mukller/chess

Полнофункциональная шахматная платформа с 3 режимами игры (AI, hot-seat, PvP). Stockfish с динамической сложностью, ELO-рейтинг. 100+ ежедневных пользователей, 1 000+ партий.

Python 3.10+ · aiogram 3 · Stockfish · PostgreSQL · AsyncIO

Telegram Birthday Assistant · приватный репо

Юзербот с поздравлениями от лица пользователя через MTPROTO (GramJS). 65 шаблонов, отправка подарков за Telegram Stars. 600+ контактов, авто-определение часового пояса, Redis/BullMQ очередь.

NestJS 10 · Prisma 5 · PostgreSQL · Redis · BullMQ · Telegraf · GramJS · Docker Compose

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРОЕКТЫ

- **MiniBoardGames 3.0.0** — 20+ мини-игр в одном Minecraft-плагине (2048, Flappy Bird, Морской бой), мультиплеер до 100+ игроков. *Java, PaperMC, MySQL*
- **Casino Stars Bot** — слот-машина в Telegram, монетизация через Paid Messages, автоматические джекпоты через Gift API. *Python, aiogram 3.13*
- **Telegram Presence Tracker** — мониторинг онлайн/офлайн, опрос раз в секунду, flood-wait backoff. 24/7 под systemd. *Python, PostgreSQL, Redis*
- **TikTok Saver Bot** — загрузка видео/фото/аудио из TikTok, параллельный CDN + yt-dlp fallback. 24/7. *Python, aiogram 3, yt-dlp*
- **3D Printer Control** — стек управления принтером (OctoPrint + Klipper) + Telegram-бот + AI-мониторинг качества. *Python, OctoPrint*
- **Claude Auto-Continue** — Windows-автоматизация через UI Automation для авто-восстановления сессий AI. 3 публичных релиза. *Python, Tkinter*
- **AdvancedSpyInventory / HackedServer / DailyStreak** — плагины Minecraft: античит на уровне пакетов, мониторинг инвентаря, ежедневные серии. *Java, PaperMC*
- **Инфраструктура Minecraft-сервера ("Техношилд" / MineLore)** — Velocity-прокси, ~150 игроков, 10+ плагинов, Discord-мост, Bedrock (Geyser). *Java, Spigot, Velocity*

РОБОТОТЕХНИКА И ЖЕЛЕЗО

Робот "Робо Аркаша" (Arkanoid) — Робофинист 2026

Автономный робот для игры в Арканойд в реальном времени. ПК-пайплайн OpenCV (HSV, фильтр Калмана) передаёт позицию мяча по UDP на ESP32 (BLDC через ESC + два DC-мотора).

Python · OpenCV · ESP32 · C++

FIRA Autonomous RC Car · github.com/Mukller/fira-autonomous-rc-car

Автономная RC-машина масштаба 1:10 для FIRA/RoboCup. ROS 2 пакет: детекция полосы, управление рулём/скоростью, serial-мост; калибровка камеры.

ROS 2 · Python · Arduino · C++

Self-Balancing Robot · github.com/Mukller/Balance_robot

Двухколёсный инвертированный маятник (ESP32 + MPU6050 + 2× TMC2209 + NEMA17). Настройка ПИД с нуля. Победы в региональных/национальных конкурсах, участие в научных конференциях. 3 релиза.

C++ · Arduino · ESP32

КОНКУРСЫ И ДОСТИЖЕНИЯ

- JuniorSkills Belarus — 1 место, «Следование по линии» — команда ООО «КиберЛаб» (Минск), март 2023
- Кубок по образовательной робототехнике — региональное соревнование серии Robofinist, Минская область
- XII Минский открытый роботурнир — многодневное соревнование по робототехнике
- XV Чемпионат Фрунзенского района — представлял Гимназию №39, первый тур

ОБРАЗОВАНИЕ

Белорусский национальный технический университет (БНТУ)

ФИТР · Робототехнические системы · 1 курс

2026 – настоящее время

Гимназия №39, Минск — IT-специализация

Школа программирования и IT-кружок. Победитель олимпиад по робототехнике, программированию, научных конференций.

2015 – 2026

СЕЙЧАС ИЗУЧАЮ

Go (Golang), Kubernetes, gRPC, Helm, MQTT, GitLab CI/CD, облачные платформы (AWS/Azure/GCP), Django/Flask, основы SCADA/PLC/HMI.

СТАТИСТИКА ПОРТФОЛИО

54

Репозиторий

8+

Live-деплов

100+

Активных пользователей

5

Языков

ГИБКИЕ НАВЫКИ

Прямое и честное общение с клиентами и командой — открыто говорю о сроках, объёме задач и возникающих проблемах. Комфортно работаю удалённо в разных часовых поясах, быстро разбираюсь в новых инструментах и областях, когда этого требует проект.

ОТКРЫТ ДЛЯ

Удалённые позиции: Full-time · Contract · Фриланс | **Часовой пояс:** UTC/EET (гибкий) | **Старт:** Немедленно
Предпочтительные роли: Backend Engineer · Full-Stack Developer · AI/Bot Developer · Junior Software Engineer